



プレスリリース

プーマ® 最新のサッカースパイク POWERCAT J の  
テレビ CF にサッカー日本代表 長谷部 誠選手が登場。  
KONAMI 「ウイニングイレブン」とのコラボレーションにより、  
ユニークな TVCF が完成！



2009年12月24日 東京発 プーマは本日、2010年に南アフリカで開催される FIFAワールドカップ™に向けた「LOVE = FOOTBALL (ラブ・フットボール)」のキャンペーンメッセージと、最新のサッカースパイク POWERCAT J (パワーキャット J) のハイレベルな製品特性を伝えるための新たなTVCFを制作、放映することを発表しました。

今回のTVCFには、メインキャラクターとしてプーマ契約の長谷部 誠選手 (サッカー日本代表) を起用。さらに、バーチャルなゲームとリアルなサッカーをともに楽しむ現代の高校生プレーヤーたちに向けた新たな試みとして、株式会社コナミデジタルエンタテインメントのサッカーゲーム「ウイニングイレブン」とのコラボレーションを実施。高校生プレーヤーたちが日常的に慣れ親しむゲーム画面の素材を合成し、現実を超越したCGならではのプレーを、リアルなサッカースパイクのTVCFへと取り込むという、斬新でユニークな表現効果を実現しています。

プーマのサッカースパイク POWERCAT Jは、「POWER」の名が示すとおり、キック時に人間の足から発せられるパワーを最大限にロスなくボールへと伝え、最高のキッキングパワーを発揮することができるスパイクです。アッパー部分に高発弾性の素材を使用したパワーシューティングテクノロジーの採用により、ロスなくボールに力を伝達し、最高のキッキングパワーを発揮することを可能にしています。





今回のTVCFは、このPOWERCAT Jの商品特性と「LOVE = FOOTBALL」のキャンペーンメッセージを皆様により分かりやすく楽しくお伝えするために、日々サッカーを愛して止まない長谷部選手がバスローブ姿のまま縦横無尽に躍動し、彼の足から発せられるパワーがボールにダイレクトに伝わっていく夢のなかのワンシーンを、「ウイニングイレブン」とのコラボレーションによってユニークに描いた、必見の作品です。このCF作品は、12月24日より、[www.pumafootball.com](http://www.pumafootball.com)の特設ページにてご覧いただけます。

また、一部の地域を除き2009年12月26日より、テレビにてオンエアを開始する予定です。

#### 本件に関するお問合せ

< 報道関係者様のお問い合わせ先 >

プーマハウス東京 03-5414-8220

(受付時間：月～金 10:00～18:30)

< 一般のお客様のお問い合わせ先 >

プーマ お客様サービス 0120-125-150

(受付時間：月～金 祝日を除く 09:30～12:00 13:30～17:00)

## PUMA

---

プーマは世界的なスポーツライフスタイルブランドとしてフットウェア、アパレル、アクセサリーを展開しています。プーマは平和と創造性、そして安全性へのサステナビリティに責任を持ち、「公正」、「誠実」、「積極性」、「創造性」の4つを意思決定や行動基準を導くコアバリューとしています。スポーツブランドとしてスタートしたプーマはファッションブランドとしても成功を収めています。パフォーマンスとライフスタイルのカテゴリーではサッカー、ランニング、モータースポーツ、ゴルフ、セーリングを展開し、ブラックレーベルではアレキサンダー・マックイーン、ミハラヤスヒロ、セルジオ・ロッシなどの有名デザイナーとコラボレーションを行っています。プーマグループは現在プーマブランドの他にトレトンとフセイン・チャラヤンを所有しています。1948年に設立されたプーマは世界120ヶ国以上で9,000人以上のスタッフを抱え、ドイツのヘルツォゲンアウラッハ、ボストン、ロンドン、香港にヘッドクォーターを構えています。より詳しい情報は[www.puma.com](http://www.puma.com)でお確かめください

## ウイニングイレブン

---

シリーズ累計販売本数が5,600万本を超え(2009年9月末現在)、全世界で親しまれているKONAMIのサッカーゲーム。PUMAとのコラボレーションでは、最新作の『ワールドサッカー ウイニングイレブン 2010』(PlayStation 3版、Xbox360版)の技術をベースに、新たにCGが制作されました。ウイニングイレブンのCG素材を使ったコラボレーションは、KONAMIとしても初めての試みとなります。『ワールドサッカー ウイニングイレブン 2010』(PlayStation 3版、Xbox360版)は、オンラインに接続することにより、プレイヤー同士の対戦・協力プレーはもちろん、ユニフォームやスパイク、選手の移籍など、さまざまな最新データをダウンロードすることが可能となっています。[www.konami.jp/we/](http://www.konami.jp/we/)